МИНОБРНАУКИ РОССИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» (ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет Компьютерных наук

Кафедра программирования и информационных технологий

Техническое задание

в соответствии с ГОСТ 34. [602-89](tel:602-89)

Исполнители

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Петухов А.С. курс д/о

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Гиренко Т.А. 3 курс д/о

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Аркатов К.Д курс д/о

Заказчик

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_Зенин К.В ассистент

Воронеж 2023

Содержание

1. Термины и сокращения …

2. Общие сведения …

2.1. Наименование приложения…

2.2. Наименование заказчика…

2.3. Наименование исполнителей…

2.4. Перечень документов, на основании которых создается приложение …

2.5. Плановые сроки начала и окончания работ …

2.6. Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию приложения …

3. Назначение и цель создания приложения…

3.1. Назначение проекта …

3.2. Задачи проекта …

4. Требования к системе…

4.1. Группы пользователей…

4.2. Языковые версии приложения…

4.3. Основные функциональные требования к приложению…

4.4. Основные нефункциональные требования…

5. Описание экранов приложения …

5.1. Описание начального экрана

5.2. Описание экрана « Процесс игры»

6. Порядок контроля и приемки работ …

7. Реквизиты и подписи сторон…

**1.**

**Термины и сокращения**.

**Проект** - разрабатываемое приложение.

**Сервер, серверная часть** - компьютер, обслуживающий другие

устройства (клиентов) и предоставляющий им свои ресурсы для выполнения определенных задач.

**Клиент, клиентская сторона** - в данном проекте - сайт, который

предоставляет возможности пользователю взаимодействовать со всей си-

стемой.

**Front-end** - клиентская часть приложения. Отвечает за получение

информации с программно-аппаратной части и отображение ее на

устройстве пользователя.

**Back-end** - программно-аппаратная часть приложения. Отвечает за функционирование внутренней части приложения;

**GitHub** - веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки.

**Пользователь** - авторизованный в системе человек,

пользующийся функционалом приложения.

**Администратор** - пользователь, у которого есть привилегии.

**Гость** - человек, не имеющий учетной записи, может

только зарегистрироваться или авторизоваться.

**2. Общие сведения.**

**2.1. Наименование сайта.**

**Полное наименование:**

**Краткое название**:

**2.2. Наименование заказчика.**

Старший преподаватель Зенин К.В. кафедра. программирования и информационных технологий.

**2.3. Наименование исполнителей.**

**Студенты кафедры программирования и информационных технологий:**

Петухов А.С. Project-manager

Гиренко Т.А. Разработчик

Аркатов К.Д. Тестировщик

2.4. **Перечень документов, на основании которых создается прило-**

**жение.**

- ГОСТ 34. [602-89](tel:602-89) ;

-Федеральный закон "Об информации, информационных технологиях и о защите информации" от 27.07.2006 N 149-ФЗ;

- Федеральный закон "О персональных данных" от 27.07.2006 N 152- ФЗ;

- Федеральный закон "О коммерческой тайне" от 29.07.2004 N 98 ФЗ.

**2.5. Плановые сроки начала и окончания работ.**

Плановый срок начала работ - февраль 2023 г. Плано-

вый срок окончания работ - Май 2023 г.

**2.6. Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ**

**по созданию приложения.**

**Исполнитель должен предоставить следующий комплект поставки при**

**сдаче проекта:**

- Техническое задание;

- Аналитику проекта;

- Исходный код системы;

- Исполняемые модули системы.

Документирование проекта в рамках Технического Задания ведётся в

соответствии с ГОСТ 34. [602-89](tel:602-89) .

Вся документация должна быть подготовлена и передана, как в печатном,

так и в электронном виде (в формате docx и pdf), а также размещена на GitHub.

Также осуществляется предоставление курсового проекта на основе дан-

ного Технического Задания.

3**. Назначение и цель создания приложения.**

**3.1. Назначение проекта.**

Создание сервиса для менеджмента ,

Развлекательный контент.

**3.2. Задачи проекта.**

- Обеспечить простоту в игровом процессе для удобства пользователей.

**4. Требования к системе.**

**4.1. Группы пользователей.**

Неавторизованный пользователь.

Администратор.

**4.2. Языковые версии приложения.**

Приложение должно поддерживать русский язык.

**4.3. Основные функциональные требовання к приложению.**

Гости, не имеющие доступа к основному функционалу приложения;;

Администраторы, имеющие дополнительный функционал;

Простота в использовании

**4.4. Основные нефункциональные требова**ния.

Поддержка основных браузеров таких как - Google Chrome, Версия

49 и выше, Mozilla Firefox. Версия 49 и выше, Apple Safari. Версия 9 и выше.Размещение в AppStore и Google Play:

Требования к интерфейсу;

Должно быть современным и простым.Простая навигация.

**5. Описание экранов приложения.**

**5.1. Описание начального экрана.**

В центральной части экрана расположен логотип приложения.

И располагается кнопка запуска приложения.

**5.2. Описание экрана « Процесс игры»**

Мячик должен набрать большее количество очков преодолевая препятствия.

**6. Порядок контроля и приемки работ.**

Контроль разработки системы осуществляется посредством запланирован-

ных встреч между исполнителями данного проекта и заказчиком. Готовая си-

стема с полной документацией будет представлена заказчику в запланирован-

ную согласно данному документу дату. Заказчик определит соответствие

системы его требованиям и осуществит её приём. Вся документация должна

быть подготовлена и передана, как в печатном, так и в электронном виде (в фор-

мате pdf), а также размещена на GitHub.

**7. Реквизиты и подписи сторон.**

Заказчик

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(Зенин К.В.)

Исполнители:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(Петухов.А.С)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(Гиренко Т.А.)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(Аркатов К.Д.)